

TITOLO: **IndyCar® Series 2005**

FORMATO: PlayStation 2, Xbox

USCITA: June 2004

SVILUPPATORE: Codemasters

SITO WEB: [www.codemasters.co.uk/indy2005](http://www.codemasters.co.uk/indy2005)

La gara più veloce al mondo è ritornata con **IndyCar® Series 2005**, che introduce nel gioco le gare testa a testa online sia su **Xbox** che su **Playstation 2**.

Con la licenza ufficiale di Indy Racing League®, **IndyCar Series 2005** include una lunga serie di nuove caratteristiche che arricchiscono ulteriormente l'azione nelle adrenaliniche gare su circuito ovale che raggiungono velocità di 235 miglia all'ora! La nuova modalità online vedrà fino a 12 giocatori competere ferocemente nei circuiti su Xbox e fino a 8 giocatori su Playstation 2.

E' l'unico gioco a comprendere l'intera stagione della IndyCar Series, inclusa Indianapolis 500, che permette ai giocatori di competere dal Pole Day al Bump Day e di gareggiare come uno dei 33 piloti nel più grande spettacolo di corse mai esistito. L'azione è realistica, accessibile e autentica fino all'ultimo dettaglio, includendo la presentazione in stile televisivo con introduzione alle gare da parte dei presentatori della ABC sports.

**IndyCar Series 2005** include inoltre una AI avanzata e aggiornata che rende ogni gara un'esperienza unica. I piloti AI effettuano decisioni strategiche e dinamiche, difendono la loro posizione, sfruttano la scia per superare altri concorrenti e commettono pure degli errori.

Con le sue incredibili velocità, pericolosi sorpassi, abili manovre e piloti dalla grande abilità, **IndyCar Series 2005** uscirà a giugno per Xbox e Playstation 2.

- o 15 tracciati della Serie Indycar, includendo la Indianapolis Motor Speedway®, Texas Motor Speedway, la Chicagoland Speedway, la Pikes Peak International Raceway e la nuova Twin Ring Motegi Speedway in Giappone.
- o Gare testa a testa online sia su Xbox (fino a 12 giocatori) che su Playstation 2 (fino a 8)
- o Fino a 33 macchine su un singolo tracciato in simultanea nella modalità giocatore singolo
- o Compatibilità con nuove periferiche di terze parti con calibratura in-game.
- o Utilizzo realistico degli specchietti retrovisori per tenere d'occhio i concorrenti alle spalle
- o Piloti, tracciati, regole e sponsor ufficiali della IndyCar Series
- o Possibilità di ricreare una stagione intera concorrendo come uno dei piloti più amati, includendo Sam Hornish Jr., Gil de Ferran, Al Unser Jr., Scott Dixon, Helio Castroneves, Sarah Fisher e altri ancora
- o Modalità training Masterclass con la voce del pilota di IndyCar Series 2003 e Rookie of the Year di *Autosport* Dan Wheldon

**CODEMASTERS UK WEBSITE**

[www.codemasters.co.uk](http://www.codemasters.co.uk)

**PRESS RESOURCE WEB SITE**

[www.codemasters.com/press](http://www.codemasters.com/press)

**CODEMASTERS CORPORATE INFORMATION**

[www.codemasters.com/corporate/corporate.php](http://www.codemasters.com/corporate/corporate.php)

**UK PRESS INFORMATION:**

**Codemasters HQ & UK: 01926 814 132**

Max Everingham, UK Communications [maxe@codemasters.com](mailto:maxe@codemasters.com)  
Richard Eddy, Head of Communications [riche@codemasters.com](mailto:riche@codemasters.com)  
Sam Cordier, Communications Exec [sam.cordier@codemasters.com](mailto:sam.cordier@codemasters.com)